

# ニューラルネットワーク・深層学習研究の歴史

「深層学習 — Deep Learning」執筆チーム

Release: 2015-10-23 21:51:53 +0900; 0faf2b3

ニューラルネットワークと深層学習の研究に関するできごとを時間順にまとめた。参考のためコンピュータ関連分野全般での出来事も\*の記号で示しておく。

---

## 年 出来事

---

- 1943 W. McCulloch と W. Pitts “A Logical Calculus of the Ideas Immanent in Nervous Activity”：現在の人工ニューロン原型となる数理モデルの提案
- 1946 \* J. P. Eckert と J. Mauchly：最初の電子計算機 ENIAC の開発
- 1949 D. O. Hebb “The Organization of Behavior: A Neuropsychological Theory”：ニューロンの学習モデルを提案
- 
- 1950 \* A. M. Turing ““Computing Machinery and Intelligence”：人工知能の概念を提唱し、チューリングテストなど計算機による知性の実現に関する問題について論じた（概念自体は 1947 年にロンドン大の講義にて提唱）
- 1951 M. Minsky と D. Edmonds が、Hebb の学習則により学習するニューロンをエミュレートするハードウェア SNARC (Stochastic Neural Analog Reinforcement Computer) を開発
- 1956 \* J. McCarthy や M. Minsky らが “The Dartmouth Summer Research Project on Artificial Intelligence”，いわゆるダートマス会議を開催し，“Artificial Intelligence（人工知能）”という言葉の提唱
- 1957 \* J. Backus による最初の高水準プログラミング言語 FORTRAN の開発
-

---

**年**      **出来事**

---

1958 F. Rosenblatt “The Perceptron: A Probabilistic Model for Information Storage and Organization in the Brain”：現在のニューラルネットの原型となる**パーセプトロン**と誤り訂正学習則の開発により**第1次ニューラルネット黄金期**が始まる

---

1960 B. Widrow と M. E. Hoff “Adaptive Switching Circuits”：最小二乗法に基づく Widrow-Hoff 学習則を採用したモデルを実行する ADALINE (ADaptive LInear Element) の開発

1962 F. Rosenblatt “Principles of Neurodynamics” などでパーセプトロンの収束定理が示され、A. B. J. Novikoff “On Convergence Proofs on Perceptrons” で簡潔な証明が示された

1968 \* D. Engelbart による NLS (oN Line System) のデモンストレーションで、マウスなどの現在の GUI の主要な要素が提案される

1969 \* 最初のパケット通信ネットワークであり、現在のインターネットの起源である ARPA-net の稼働

1969 M. Minsky と S. A. Papert “Perceptrons”：パーセプトロンが線形分離可能でない問題に対処できない欠点を指摘し**ニューラルネット第1次氷河期**が始まる

---

1970 D. Marr “A Theory for Cerebral Neocortex”：脳の情報処理における内部表現の重要性を指摘

1970 \* E. F. Codd “A Relational Model of Data for Large Shared Data Banks”：リレーショナル・データベースの理論の提唱

1973 C. von der Malsberg “Self-Organization of Orientation Sensitive Cells in the Striate Cortex”：競合学習

1980 K. Fukushima “Neocognitron: A Self-Organizing Neural Network Model for a Mechanism of Pattern Recognition Unaffected By Shift In Position”（日本語文献は 1979 出版）：現在の畳み込みニューラルネットの原型となる**ネオコグニトロン**

---

1980 \* 国際会議 “International Conference on Machine Learning” 第1回の開催

---

---

年 出来事

---

- 1982 J. J. Hopfield “Neural Networks and Physical Systems with Emergent Collective Computational Abilities”：回帰結合ニューラルネットの一種であるホップフィールド・ネットワーク
- 1982 T. Kohonen “Self-Organized Formation of Topologically Correct Feature Maps”：自己組織化マップ
- 1984 S. Geman と D. Geman. “Stochastic Relaxation, Gibbs Distributions, and the Bayesian Restoration of Images”：マルコフ確率場の学習などで用いるギブスサンプリング
- 1985 D. H. Ackley ら “A Learning Algorithm for Boltzmann Machines”：**ボルツマンマシン**
- 1986 D. E. Rumelhart, G. E. Hinton, および R. J. Williams “Learning Representations by Back-Propagating Errors”：**誤差逆伝播法**が開発され，線形分離可能でない問題が扱えるようになったことで**第2次ニューラルネット黄金期**が始まる
- 1986 P. Smolensky “Information Processing in Dynamical Systems: Foundations of Harmony Theory”：**制限ボルツマンマシン**をハーモニウムという名称で提案
- 1987 T. J. Sejnowski ら “Parallel Networks that Learn to Pronounce English Text”：英語の文字列からその発音記号を学習する問題を解く NetTalk を開発し，誤差逆伝播の実用性を実証
- 1987 国際会議 “Neural Information Processing Systems” 第1回の開催
- 1988 G. W. Cottrell ら “Principal Component Analysis of Image via Backpropagation”：**自己符号化器**
- 1989 G. Cybenko “Approximation by Superpositions of a Sigmoidal Function”：3層の階層型ニューラルネットにより任意の連続関数が近似できるという universal approximation 定理
- 1989 Y. LeCun ら “Backpropagation Applied to Handwritten Zip Code Recognition”：誤差逆伝播学習を採用した**畳み込みニューラルネット**である LeNet
- 1989 A. Waibel ら “Phoneme Recognition Using Time-Delay Neural Networks”：時間遅れニューラルネット
-

---

年 出来事

---

- 1989 \* T. Berners-Lee が、現在の World Wide Web の原型となる http プロトコルを利用した情報共有システムを考案
- 
- 1990 J. L. Elman “Finding Structure in Time”：音声認識で利用される**回帰結合ニューラルネットワーク**の一種エルマン・ネットワーク
- 1991 H. T. Siegelmann and E. D. Sontag “Turing Computability with Neural Nets”：ニューラルネットによりチューリングマシンがエミュレートできることを示す
- 1992 G. Tesauro “Practical Issues in Temporal Difference Learning”：強化学習にニューラルネットを組み込むことで、自己対戦により学習できるバックギャモンプログラム TD-Gammon を開発
- 1995 D. Pomerleau らのプロジェクト ALVINN (Autonomous Land Vehicle In a Neural Network) が、ニューラルネットにより制御された自動車で、最大 70 マイル時の速度で 90 マイルの公道を走行する実験に成功
- 1995 \* C. Cortes と V. N. Vapnik “Support-Vector Networks”：局所最適解の問題を解消した新たな非線形分類器であるサポートベクトルマシンの開発により、**ニューラルネット第 2 次氷河期**が始まる
- 1997 S. Hochreiter ら “Long Short-Term Memory”：回帰結合ニューラルネットの一種 **Long-Short Term Memory 法**
- 1997 R. Caruana “Multitask Learning”：ニューラルネットによるマルチタスク学習に関する考察
- 
- 2002 G. E. Hinton “Training Products of Experts by Minimizing Contrastive Divergence”：**コントラストティブ・ダイバージェンス法**
- 2003 Y. Bengio ら “A Neural Probabilistic Language Model”：ニューラルネット言語モデル
- 2004 \* J. Dean と S. Ghemawat “MapReduce: Simplified Data Processing on Large Clusters”：分散並列計算用プログラミングモデルである MapReduce の開発
- 2004 M. Welling ら “Exponential Family Harmoniums with an Application to Information Retrieval”：指数型ハーモニウム族
-

年	出来事
2006	深層学習に関する重要な研究がいくつか発表された <b>深層学習元年</b> ともいべき年となった
2006	G. E. Hinton ら “Reducing the Dimensionality of Data with Neural Networks” : 深層自己符号化器の RBM による <b>事前学習</b>
2006	G. E. Hinton ら “A Fast Learning Algorithm for Deep Belief Nets” : <b>深層信念ネットワーク</b> の RBM による事前学習
2007	Y. Bengio ら “Greedy Layer-Wise Training of Deep Networks” : DBN の RBM による事前学習を実数値を扱える DBN に拡張
2007	R. Salakhutdinov ら “Restricted Boltzmann Machines for Collaborative Filtering” : RBM の推薦システムへの適用
2007	* CUDA が公開され, GPU を用いた数値計算プログラミングが普及する契機になった
2008	R. Collobert ら “A Unified Architecture for Natural Language Processing: Deep Neural Networks with Multitask Learning” : ニューラルネットによる言語モデル
2010	P. Vincent ら “Stacked Denoising Autoencoders: Learning Useful Representations in a Deep Network with a Local Denoising Criterion” : <b>雑音除去自己符号化器</b>
2010	V. Nair ら “Rectified Linear Units Improve Restricted Boltzmann Machines” : <b>ReLU 活性化関数</b>
2011	J. Duchi “Adaptive Subgradient Methods for Online Learning and Stochastic Optimization” : 学習率制御法の <b>AdaGrad</b>
2011	F. Seide “Conversational Speech Transcription Using Context-Dependent Deep Neural Networks” : 大語彙連続音声認識実験で, 深層学習が好成績をおさめ音声認識分野で注目され始める
2011	F. Seide ら “Feature Engineering in Context-Dependent Deep Neural Networks for Conversational Speech Transcription” : 識別的 <b>事前学習</b>
2011	R. Socher ら “Dynamic Pooling and Unfolding Recursive Autoencoders for Paraphrase Detection” : 展開再帰自己符号化器

---

年	出来事
---	-----

---

- |      |   |
|------|---|
| 2012 | A. Krizhevsky ら “ImageNet Classification with Deep Convolutional Neural Networks” : 一般画像認識のコンペティション ILSVRC で突出した成績をおさめ深層学習が注目を集めたことで <b>第3次ニューラルネット黄金期</b> が始まる       |
| 2012 | Q. V. Le ら “Building High-Level Features Using Large Scale Unsupervised Learning” : 分散並列計算システム DistBelief を用いて実装した再構成型 ICA を大規模画像 DB に適用して特徴を抽出することで、いわゆる『おばあさん細胞』を獲得 |
| 2013 | 深層学習を中心に扱う国際会議 “International Conference on Learning Representations” 第1回の開催  |
| 2013 | I. J. Goodfellow ら “MaxOut Networks” : MaxOut 活性化関数   |
| 2013 | K. Vesely ら “Sequence-Discriminative Training of Deep Neural Networks” : 音声の系列識別学習への深層学習の適用   |
| 2013 | T. Mikolov ら “Efficient Estimation of Word Representations in Vector Space” : <b>word2vec</b> に実装されている意味表現モデル   |
| 2014 | N. Srivastava ら “DropOut: A Simple Way to Prevent Neural Networks from Overfitting” : <b>DropOut</b> (プレプリントは2012年に公開)  |
| 2014 | O. Vinyals ら “Show and Tell: a Neural Image Caption Generator” : 深層学習による画像の説明文生成  |
| 2014 | I. Sutskever ら “Sequence to Sequence Learning with Neural Networks” : LSTM を系列どうしの対応付けに用いて機械翻訳を行う   |
| 2015 | J. Ba ら “Adam: A Method for Stochastic Optimization” : 学習率制御法の Adam   |
| 2015 | V. Mnih ら “Human-Level Control through Deep Reinforcement Learning” : 深層学習を用いた強化学習システム deep Q-Learning で、コンピュータゲームで人間と同等の制御を行う  |
-